

**О.К.Пандорін,**  
*Харківський національний економічний університет*  
*м. Харків, Україна*  
*pandorin@ya.ru*

## **ЗАСОБИ РОЗРОБКИ HTML КОМПОНЕНТ КОРИСТУВАЧА - НАПРЯМКИ РОЗВІТКУ**

Не дивлячись на те, що набір компонент які включено до стандарту HTML 5 помітно розширився в порівнянні з образотворчими засобами HTML 4.0 [1], зокрема, за рахунок підтипів INPUT, інтерес до створення нових класів компонент не зменшився. Компоненти створюються натупними групами працівників: 1) розробниками нових веб- сервісів з метою забезпечити комфортну роботу дизайнерів по використанню сервісів на сторінках, які отверстано[7]; 2)розробниками компонентних фреймворков для впровадження розширеної функціональності існуючих компонент[2-5]; 3)розробниками компонент, що реалізують ще не існуючу функціональність[3] з використанням існуючих компонентних бібліотек або 4) на чистому JavaScript.

Особливий інтерес викликає спроба компанії Google створення стандарту опису компонент як частини стандарту HTML під егідою W3C[6].

Доповідь присвячена аналізу перспектив кожного з перерахованих підходів до побудови компонент у найближчому майбутньому.

**Список літератури:** 1. Лабберс П., Олберс Б., Салим Ф. HTML5 для профессионалов: мощные инструменты для разработки современных веб-приложений, — М.: «Вильямс», 2011. —272 с. 2. Lindley С., jQuery Cookbook. Solutions & Examples for jQuery Developers – N.Y.: O'Reilly Media, 2008. – 480 p. 3. Crockford D., The Good Parts. Unearthing the Excellence in JavaScript – N.Y.: O'Reilly Media, 2008. – 180 p. 4. Ramon J., Building a Sencha Touch Application. A Hands-On Tutorial for Mobile Application Developers – Miami: MiamiCoder.com, 20011. – 280 p. 5. Bolin M., Closure: The Definitive Guide. – N.Y.: O'Reilly Media, 2008. – 576 p. 6. Introduction to Web Components.W3C Editor's Draft 8 October 2012 <https://dvcs.w3.org/hg/webcomponents/raw-file/tip/explainer/index.html>. 7.Smeets B., Beginning Google Web Toolkit: From Novice to Professional. – N.Y.: O'Reilly Media, 2008. – 350 p.