

АКТУАЛЬНІСТЬ РОЗРОБЛЕННЯ МОБІЛЬНОГО ДОДАТКУ ДЛЯ ОНЛАЙН ГРИ «MOBILE LEGENDS: BANG BANG»

Козиренко Таїсія Віталіївна

здобувач вищої освіти ОС «бакалавр» факультету інформаційних технологій
Харківський національний економічний університет імені Семена Кузнеця,
Україна

Хорошевська Ірина Олександрівна

кандидат економічних наук, доцент,
доцент кафедри комп'ютерних систем та технологій
Харківський національний економічний університет імені Семена Кузнеця,
Україна

Мобільні додатки міцно увійшли в життя користувачів та стали невід'ємною його частиною. Вони допомагають в комерційних, навчальних, розважальних, дидактичних, особистісних тощо питаннях та охоплюють різні сфери життя користувачів. Наприклад, допомагають замовляти їжу [1], навчатися, планувати справи і контролювати час [2], виступають як платформи для перегляду відео та прослуховування аудіо контенту [3], сприяють розвитку [4] та забезпечують стабілізацію емоційного стану користувачів [5] та ін. Не виключенням є така сфера життя користувачів, як відеоігри, для якої теж є досить актуальним розроблення відповідних мобільних додатків.

Варто зазначити, що відеогра це не тільки розвага, а й складний системний процес, що може задовольнити безліч функцій та покращити багато навичок користувачів, серед яких: розв'язання завдань і розвинення логічного мислення; координація рук і очей, просторові навички та дрібна моторика; логістика, управління ресурсами та планування; швидкий аналіз і прийняття рішень; співпраця та командна робота з багатокористувацькими іграми [6].

Одним з популярних жанрів відеоігор є жанр MOBA (Multiplayer Online Battle Arena), як «піджанр відеоігор-стратегій в реальному часі, де гравець контролює тільки одного персонажа в складі однієї з двох протидіючих команд» [7]. До цього жанру відноситься гра «Mobile Legends: Bang Bang», що потребує високого рівня сприйманих когнітивних функцій щодо прийняття рішень, логічного мислення, уваги, концентрації, відмінної пам'яті, соціальних навичок під час гри та потенціалу до швидкого навчання [8].

Створення мобільного додатку для гри «Mobile Legends: Bang Bang» є актуальним та доцільним. Такий мобільний додаток забезпечить:

1) реалізацію освітньої функції, що допоможе гравцям покращити свої навички, шляхом надання усієї необхідної інформації, включаючи корисні поради, підказки, важливі аспекти та стратегії;

2) покращення геймплею, тобто гравці матимуть змогу використовувати мобільний додаток для покращення свого ігрового досвіду. А сам додаток буде містити в собі оптимальні стратегії, підходи до гри та комбінації героїв;

3) підвищення швидкості адаптації гравців-користувачів до нововведень та змін, враховуючи те, що гра постійно змінюється, виходять нові герої, предмети, реконструкції вже існуючих героїв тощо;

4) популяризацію гри (наявність мобільного додатка за грою привертає увагу не лише існуючих гравців, а й створює інтерес для інших користувачів).

Отже, розроблення мобільного додатку для онлайн гри «Mobile Legends: Bang Bang» є важливим процесом для покращення ігрового досвіду гравців, їхнього розвитку та розвитку їхніх здібностей та навичок.

В процесі побудови мобільного додатку необхідно вирішити ряд важливих завдань, основними з яких є: створення концепції, побудова структури та сценарію взаємодії, розроблення вайфреймів, формування дизайнерського рішення користувацького інтерфейсу (стиль, колірна схема, модульна сітка тощо), прикладна реалізація в середовищі розроблення (налаштування параметрів та програмування), тестування мобільного додатку.

Під час відтворення вигляду кожного з елементів відеогри (меню, сцен, персонажів тощо) в рамках інтерфейсу мобільного додатку повинна бути забезпечена повна ідентичність їх вигляду за дизайном та кольоровим рішенням [10]. Тобто увага до відтворення деталей та елементів відеогри в рамках інтерфейсу мобільного додатку є досить важливим фактором [11].

В якості інструментального засобу для розроблення мобільного додатку було обрано програмне забезпечення Android Studio та мову програмування Kotlin. Це програмне забезпечення було обрано тому, що за допомогою Android Studio можна розробляти програми для всіх типів пристроїв Android, будь то мобільні пристрої, планшети тощо. Android Studio підтримує велику кількість бібліотек, має зрозумілий користувацький інтерфейс та зручні можливості для тестування розробленого додатку. Мова Kotlin забезпечує спрощення процесу розробки програми [12]. Її основною перевагою є зменшення коду, ніж за допомогою Java, що полегшує вирішення завдань.

Таким чином, ідея розробки мобільного додатку для онлайн гри «Mobile Legends: Bang Bang» є доцільною для підтримки гравців, розвитку їхніх навичок та популяризації гри й жанру MOBA серед користувачів.

Список літератури

1. Борзих Т.Ю., Хорошевська І.О. Підґрунття реалізації процесу створення додатку для швидкого замовлення та доставки їжі. *Матеріали IV Міжнародної наукової конференції «Розвиток наукової думки постіндустріального суспільства: сучасний дискурс» (м. Івано-Франківськ, 17 листопада 2023р.)*. Вінниця: ТОВ «УКРЛОГОС Груп, 2023. С. 134-135.
2. Шість корисних додатків для студента. URL: <https://na5ku.com.ua/uk/prilozheniya-dlya-studenta/> (дата звернення: 11.03.2024).
3. Хорошевська І. О., Мартиненко П. Е. Особливості розроблення мобільного додатку для роботи з відео та аудіо під операційну систему iOS. *Вісник Херсонського національного технічного університету*. 2023. №3(86). С. 129-136. DOI: <https://doi.org/10.35546/kntu2078-4481.2023.3.16>.

4. Цікаві розвиваючі додатки для смартфона, які сподобаються дітям. URL: <https://magneticone.org/tsikavi-rozvivayuchi-dodatki-dlya-smartfona-yaki-spodobayutsya-dityam/> (дата звернення: 12.03.2024)

5. Хорошевська І. О., Алексєєва І. Д. Створення методики розроблення дизайну мобільного додатку для стабілізації емоційного стану. *Вчені записки Таврійського національного університету ім. В. І. Вернадського. Серія: технічні науки*. 2023. Том 34(73). №5. С. 266-272. DOI: <https://doi.org/10.32782/2663-5941/2023.5/41>.

6. How Video Games Have Changed The World. URL: <https://www.masterycoding.com/blog/how-video-games-have-changed-the-world#:~:text=Far%20beyond%20their%20initial%20purpose,world%20we%20live%20in%20today> (дата звернення: 08.03.2024).

7. MOBA. URL: <https://uk.wikipedia.org/wiki/MOBA> (дата звернення: 11.03.2024).

8. Influence of MOBA Game Skills to Perceived Cognitive Functions Among Students of Jose Maria College. URL: <http://www.ijssred.com/volume4/issue4/IJSRED-V4I4P5.pdf> (дата звернення: 11.03.2024).

9. Documentation Swift. URL: <https://www.swift.org/documentation/> (дата звернення 11.03.2024 р.).

10. Бондар І. О. Теорія кольору: навчальний посібник для студентів напряму підготовки 6.051501 «Видавничо-поліграфічна справа». Харків: ХНЕУ ім. С. Кузнеця, 2016. 164 с.

11. Хорошевська І. О. Лапіна А. А. Особливості розробки інтерфейсів для мобільних ігор. *Таврійський науковий вісник*. 2023. №5. С. 92-99. DOI: <https://doi.org/10.32782/tnv-tech.2023.5.10>

12. What are The Benefits of Kotlin. URL: <https://sagaratechnology.medium.com/what-are-the-benefits-of-kotlin-d7fdcd1cfc0> (дата звернення: 12.03.2024).