

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОНОМІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
ІМЕНІ СЕМЕНА КУЗНЕЦЯ

УДК 004



**Тези доповідей
Міжнародної науково-практичної конференції молодих
учених, аспірантів та студентів
"Інформаційні технології в сучасному світі: дослідження
молодих вчених"
27 - 28 лютого 2025 р.**

**Abstracts of reports
International scientific and practical conference of young
scientists, graduate students and students
"Information technologies in the modern world: research of
young scientists"
February 27 - 28, 2025**

Харків 2025

УДК 004

Матеріали Міжнародної науково-практичної конференції молодих учених, аспірантів та студентів “Інформаційні технології в сучасному світі: дослідження молодих вчених”: тези доповідей, 27 – 28 лютого 2025 р. – Х.: ХНЕУ імені Семена Кузнеця, 2025. – 207 с.

Наведені тези пленарних та секційних доповідей за теоретичними та практичними результатами наукових досліджень і розробок. Представлені результати теоретичних та практичних досліджень стосовно галузі комп’ютерних наук, інженерії програмного забезпечення, а також інформаційних технологій в видавничо-поліграфічній галузі. Матеріали публікуються в авторській редакції.



«ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ В СУЧАСНОМУ СВІТІ:
ДОСЛІДЖЕННЯ МОЛОДИХ ВЧЕНИХ»

Materials of the International scientific-practical conference of young scientists, postgraduates and students "Information technologies in the modern world: research of young scientists": abstracts of reports, February 27-28, 2025. - Kh.: Simon Kuznets Kharkiv National University of Economics, 2025. - 206 p.

Abstracts of plenary and sectional reports based on theoretical and practical results of scientific research and development are given. The results of theoretical and practical research in the field of computer science, software engineering, and information technologies in the publishing and printing industry are presented. Materials are published in the author's editorial office.

За достовірність викладених фактів, цитат та інших відомостей відповідальність несе автор.

ВПЛИВ ІТ-СФЕРИ НА ПСИХОЛОГІЮ

Сучасний розвиток інформаційних технологій (ІТ) значно вплинув на всі аспекти людської діяльності. Психологія, як наука по поведінку людини, дедалі більше інтегрується в цю сферу, стаючи ключовим фактором у створенні зручних, ефективних і етичних рішень. Психологічні аспекти в ІТ охоплюють питання взаємодії з користувачами, управління командами розробників, запобігання професійному вигоранню, а також розробку етичних алгоритмів штучного інтелекту.

Однією з найбільш важливих галузей взаємодії психології та ІТ є розробка інтерфейсів користувача. Основи когнітивної психології сприяють створенню інтуїтивно зрозумілих і функціональних інтерфейсів. Наприклад, принципи сприйняття людини визначають оптимальну структуру інформації, використання кольорів і розташування елементів на екрані. Користувачі зазвичай орієнтуються за "візуальними підказками", тому дотримання психологічно обґрунтованих рекомендацій дозволяє розробникам зменшити когнітивне навантаження та покращити загальний досвід користування продуктом.

Гейміфікація – це ще один напрямок, який використовує досягнення психології. Базуючись на принципах мотиваційної психології, гейміфікація інтегрує ігрові елементи в серйозні системи для збільшення залученості користувачів. Наприклад, системи навчання, такі як Duolingo або корпоративні платформи для управління персоналом, використовують винагороди, рейтинги та досягнення, щоб мотивувати користувачів до взаємодії. Такий підхід сприяє досягненню як особистих, так і корпоративних цілей.

Важливою складовою є психологія управління командами. У сфері ІТ успіх проекту залежить від ефективної взаємодії між членами команди, що включає програмістів, дизайнерів, менеджерів і аналітиків. Використання психологічних моделей, таких як теорія ролей у команді Белбіна, допомагає оптимізувати процеси співпраці, уникати конфліктів і забезпечувати найкращі результати. Особливу увагу приділяють мотивації членів команди: керівники все частіше впроваджують підходи, засновані на теорії самоактуалізації Маслоу, створюючи умови для професійного та особистісного зростання співробітників.

Проблема емоційного вигорання є однією з найгостріших у сфері ІТ. За даними міжнародних досліджень, близько 60% ІТ-фахівців відчувають симптоми стресу через жорсткі дедлайни, великий обсяг роботи та високі очікування. Психологія

пропонує ефективні інструменти для подолання цієї проблеми, такі, як впровадження програм усвідомленості (mindfulness), тренінгів з емоційного інтелекту та технік релаксації. Такі заходи покращують самопочуття працівників та підвищують продуктивність команд.

Окрему роль відіграє психологія в роботі з користувачами. Розробка програмного забезпечення все більше орієнтується на поведінкові особливості людей. Наприклад, соціальні мережі та електронна комерція активно використовують принципи поведінкової економіки для збільшення залученості та підвищення рівня продажів. Водночас це ставить перед розробниками важливі етичні питання, адже надмірне використання цих знань може призводити до маніпуляцій і навіть залежності користувачів.

Штучний інтелект (ШІ) є ще одним важливим напрямком, де психологія відіграє ключову роль. Взаємодія між людиною та ШІ залежить від того, наскільки добре розробники розуміють емоційні та когнітивні процеси. Наприклад, у чат-ботах використовується концепція емпатії, що дозволяє створювати моделі, здатні розпізнавати емоції користувачів та відповідати відповідним чином. Такий підхід вже активно використовується у сфері охорони здоров'я, онлайн-консультування та підтримки клієнтів.

Культурні особливості також мають значний вплив на ІТ-продукти, бо користувачі по-різному реагують на дизайн і функціонал. У західних країнах інтерфейси часто орієнтовані на персоналізацію, у країнах Азії важливіше значення мають соціальні функції. Розробка міжнародних продуктів вимагає врахування цих культурних аспектів для забезпечення комфортного користування.

Вплив ІТ-сфери на психологію є багатограним і значущим. Використання знань про поведінку, емоції та мислення людини сприяє створенню зручних, ефективних і етичних технологій. У сучасному світі інтеграція психологічних принципів стає необхідною умовою для досягнення успіху в розробці програмного забезпечення, управлінні командами та взаємодії з користувачами.

Список літератури

1. Norman D. The Design of Everyday Things. Revised and Expanded Edition. Basic Books, 2013.
 2. Kahneman D. Thinking, Fast and Slow. Farrar, Straus and Giroux, 2011.
- Науковий керівник: к.т.н., доц. Бринза Н. О.

СЕКЦІЯ 4. СИСТЕМИ ТА ТЕХНОЛОГІЇ ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ ОБРОБКИ ДАНИХ

Айткулова Ксенія РОЗРОБЛЕННЯ ГОЛОСОВОГО АСИСТЕНТА З ІНТЕГРАЦІЄЮ ЗОВНІШНІХ СЕРВІСІВ	176
Демусенко Микита ВЕБ-СЕРВІС КЕРУВАННЯ СХОВИЩЕМ ФАЙЛІВ З ВИКОРИСТАННЯМ ТЕХНОЛОГІЇ ASP.NET CORE MVC	177
Злобін Владислав ТІК-ТОК ВПЛИВ НА ПСИХІЧНУ ТА ІНТЕЛЕКТУАЛЬНУ ДЕГРАДАЦІЮ	178
Злобін Микита ПРОЄКТУВАННЯ ЗАСТОСУНКУ ДЛЯ АНАЛІЗУ КУРСУ ВАЛЮТ	179
Карпіка Дар'я ВАЖЛИВІСТЬ КІБЕРБЕЗПЕКИ В СУЧАСНОМУ СВІТІ	180
Лебедєв Вадим ПРОЄКТУВАННЯ ІНФОРМАЦІЙНОЇ СИСТЕМИ ГЕНЕРАЦІЇ СЦЕНАРІЇВ НА ОСНОВІ LLM	181
Магтогян Анастасія ВИКОРИСТАННЯ ВЕБТЕХНОЛОГІЙ ДЛЯ АВТОМАТИЗАЦІЇ АДМІНІСТРАТИВНИХ ПРОЦЕСІВ ВЕТЕРИНАРНИХ КЛІНІК	182
Мирошниченко Ярослав ВПЛИВ ІТ-СФЕРИ НА ПСИХОЛОГІЮ	183
Носкова Каріна МАНІПУЛЮВАННЯ ПСИХІКОЮ В ІНТЕРНЕТ-СЕРЕДОВИЩІ: ВИКЛИКИ СУЧАСНОСТІ	184
Піскунова Вікторія РОЗРОБЛЕННЯ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ «HARMONIX» ДЛЯ КЕРУВАННЯ ПРОДЮСЕРСЬКИМ ЦЕНТРОМ У МУЗИЧНІЙ ІНДУСТРІЇ УКРАЇНИ	185
Розуменко Анастасія ІНФОРМАЦІЙНІ МАНІПУЛЯЦІЇ ТА ФЕЙКОВІ НОВИНИ	186
Скороход Богдан РОЗРОБЛЕННЯ МОДУЛЯ ПІДБОРУ ПЕРСОНАЛУ ДЛЯ ІНФОРМАЦІЙНОЇ СИСТЕМИ ПІДПРИЄМСТВА	187
Скороходов Микита ВПЛИВ ІНТЕРНЕТ НА СУСПІЛЬСТВО	188
Сухорукова Мілена ВПЛИВ ШТУЧНОГО ІНТЕЛЕКТУ НА ОСВІТУ	189
Тимченко Микита ЗАСТОСУВАННЯ ЦИФРОВИХ ТЕХНОЛОГІЙ У РОБОТІ ХІМЧИСТКИ	190
Уханьова Катерина ОСОБЛИВОСТІ КАР'ЄРНОГО РОЗВИТКУ В ІТ-СФЕРІ	191
Ушивець Марія ІТ-ТЕХНОЛОГІЇ ТА ПСИХОЛОГІЯ	192
Шатило Ігор ПРОГРАМНА СИСТЕМА РОЗПІЗНАВАННЯ ПОКАЗНИКІВ ЛІЧИЛЬНИКІВ	193
Носань Юрій ПЕРСПЕКТИВИ ВПРОВАДЖЕННЯ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ З ПІДТРИМКИ ПРИЙНЯТТЯ РІШЕНЬ ЩОДО ПСИХОЛОГІЧНОГО СТАНУ ЛЮДИНИ В УМОВАХ НЕЧІТКОЇ НЕВИЗНАЧЕНОСТІ	194

ТЕЗИ ДОПОВІДЕЙ

**Міжнародної науково-практичної конференції молодих
учених, аспірантів та студентів
«Інформаційні технології в сучасному світі: дослідження
молодих вчених»
27 - 28 лютого 2025 р.**



Information Systems
Department

«ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ В СУЧАСНОМУ СВІТІ:
ДОСЛІДЖЕННЯ МОЛОДИХ ВЧЕНИХ»

ABSTRACTS OF REPORTS

**International scientific and practical conference of young
scientists, graduate students and students
"Information technologies in the modern world: research of
young scientists"
February 27 - 28, 2025**

Відповідальний за випуск: Д.О. Бондаренко

Комп'ютерна верстка: Д.Ю. Голубничий