

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОНОМІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
ІМЕНІ СЕМЕНА КУЗНЕЦЯ

УДК 004



Тези доповідей
Міжнародної науково-практичної конференції молодих
учених, аспірантів та студентів
“Інформаційні технології в сучасному світі: дослідження
молодих вчених”
27 - 28 лютого 2025 р.

Abstracts of reports
International scientific and practical conference of young
scientists, graduate students and students
"Information technologies in the modern world: research of
young scientists"
February 27 - 28, 2025

Харків 2025

УДК 004

Матеріали Міжнародної науково-практичної конференції молодих учених, аспірантів та студентів “Інформаційні технології в сучасному світі: дослідження молодих вчених”: тези доповідей, 27 – 28 лютого 2025 р. – Х.: ХНЕУ імені Семена Кузнеця, 2025. – 207 с.

Наведені тези пленарних та секційних доповідей за теоретичними та практичними результатами наукових досліджень і розробок. Представлені результати теоретичних та практичних досліджень стосовно галузі комп'ютерних наук, інженерії програмного забезпечення, а також інформаційних технологій в видавничо-поліграфічній галузі. Матеріали публікуються в авторській редакції.



«ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ В СУЧАСНОМУ СВІТІ:
ДОСЛІДЖЕННЯ МОЛОДИХ ВЧЕНИХ»

Materials of the International scientific-practical conference of young scientists, postgraduates and students "Information technologies in the modern world: research of young scientists": abstracts of reports, February 27-28, 2025. - Kh.: Simon Kuznets Kharkiv National University of Economics, 2025. - 206 p.

Abstracts of plenary and sectional reports based on theoretical and practical results of scientific research and development are given. The results of theoretical and practical research in the field of computer science, software engineering, and information technologies in the publishing and printing industry are presented. Materials are published in the author's editorial office.

За достовірність викладених фактів, цитат та інших відомостей відповідальність несе автор.

ПРОЄКТУВАННЯ ІНФОРМАЦІЙНОЇ СИСТЕМИ ГЕНЕРАЦІЇ СЦЕНАРІЇВ НА ОСНОВІ LLM

Актуальність дослідження обумовлена зростаючою потребою бізнесу в автоматизації створення якісного контенту для реклами та маркетингових кампаній. Створення сценаріїв для відео, реклами чи промоакцій займає багато часу й потребує креативності, що становить виклик для невеликих бізнесів та новачків з контент-мейкінгу. За даними досліджень [1], використання великих мовних моделей (LLM) для генерації контенту демонструє значний потенціал, особливо при наявності ефективних механізмів зворотного зв'язку та валідації якості рішень.

Аналіз існуючих рішень [2] свідчить про суттєві обмеження сучасних систем генерації контенту. Зокрема, виявлено недостатню гнучкість налаштування параметрів генерації та обмежені можливості щодо зміни стилю тексту. Хоча сучасні LLM-моделі можуть генерувати текст за запитом, наявні рішення не надають достатньо інструментів для точного контролю над процесом генерації. Дослідження [3] показує, що відкриті моделі при правильному налаштуванні можуть досягати результатів, порівнянних з комерційними рішеннями, проте потребують створення спеціалізованих інструментів для ефективного використання.

Метою роботи є проєктування та розробка спеціалізованої системи для автоматичної генерації сценаріїв з використанням LLM, що дозволить користувачам створювати та адаптувати контент відповідно до їхніх специфічних вимог. Система має забезпечувати можливість керування такими параметрами як тема сценарію, тип контенту (відео, текст, презентація), довжина, стиль викладення та ключові моменти.

Технічна реалізація системи планується на базі GPT-4 з використанням методів NLP для аналізу генерованого контенту. Архітектура системи включатиме модулі взаємодії з LLM через API, попередню обробку запитів, аналіз та корекцію тексту.

Процес генерації контенту розділений на етапи аналізу вхідних параметрів, формування запиту (prompt) для LLM-моделі та генерації базового тексту з його подальшим аналізом. Важливою особливістю є використання механізму зворотного зв'язку [5], який дозволяє покращувати якість генерації на основі оцінки попередніх результатів.

Система буде використовувати алгоритм токенизації та векторного представлення тексту для аналізу семантичної близькості згенерованого контенту до заданих ключових слів та тематики. Це

дозволяє забезпечити релевантність контенту та його відповідність вимогам користувача. Додатково буде запроваджено механізм стильової адаптації тексту, що базується на використанні pretrained моделей для класифікації стилю та тональності [5].

За даними дослідження [2], використання систем генерації контенту на основі LLM дозволяє скоротити час на створення контенту порівняно з традиційними методами написання сценаріїв. Це особливо важливо для малого бізнесу та індивідуальних розробників, які отримають можливість створювати якісний контент без необхідності залучення дорогих копірайтерів. Крім того, автоматизація процесу генерації сценаріїв дозволить масштабувати виробництво контенту та забезпечити його адаптацію для різних аудиторій.

Список літератури

1. S. Kojima et al., "Large Language Models are Zero-Shot Reasoners," in Proc. 36th Conf. Neural Information Processing Systems, 2023, pp. 12272-12289.
2. M. Chen et al., "Generative AI for End-to-End Text Generation: Current Landscape and Future Perspectives," IEEE Trans. Pattern Analysis and Machine Intelligence, vol. 46, no. 1, pp. 574-591, Jan. 2024.
3. J. Zhang et al., "A Survey of Large Language Models for Content Generation: Techniques, Applications, and Challenges," ACM Computing Surveys, vol. 56, no. 4, pp. 1-35, 2023.
4. D. Wang et al., "Automated Script Generation Using Large Language Models: Challenges and Solutions," in Proc. Int. Conf. Artificial Intelligence and Natural Language Processing, 2023, pp. 156-170.
5. R. Lee et al., "Framework for Dynamic Content Adaptation Using LLMs in Marketing Applications," IEEE Access, vol. 11, pp. 12345-12360, 2023.

Науковий керівник: к.т.н., доц.
Гороховатський О.В.

СЕКЦІЯ 4. СИСТЕМИ ТА ТЕХНОЛОГІЇ ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ ОБРОБКИ ДАНИХ

Айткулова Ксенія РОЗРОБЛЕННЯ ГОЛОСОВОГО АСИСТЕНТА З ІНТЕГРАЦІЄЮ ЗОВНІШНІХ СЕРВІСІВ	176
Демусенко Микита ВЕБ-СЕРВІС КЕРУВАННЯ СХОВИЩЕМ ФАЙЛІВ З ВИКОРИСТАННЯМ ТЕХНОЛОГІЇ ASP.NET CORE MVC	177
Злобін Владислав ТІК-ТОК ВПЛИВ НА ПСИХІЧНУ ТА ІНТЕЛЕКТУАЛЬНУ ДЕГРАДАЦІЮ	178
Злобін Микита ПРОЄКТУВАННЯ ЗАСТОСУНКУ ДЛЯ АНАЛІЗУ КУРСУ ВАЛЮТ	179
Карпіка Дар'я ВАЖЛИВІСТЬ КІБЕРБЕЗПЕКИ В СУЧАСНОМУ СВІТІ	180
Лебедєв Вадим ПРОЄКТУВАННЯ ІНФОРМАЦІЙНОЇ СИСТЕМИ ГЕНЕРАЦІЇ СЦЕНАРІЇВ НА ОСНОВІ LLM	181
Магтогян Анастасія ВИКОРИСТАННЯ ВЕБТЕХНОЛОГІЙ ДЛЯ АВТОМАТИЗАЦІЇ АДМІНІСТРАТИВНИХ ПРОЦЕСІВ ВЕТЕРИНАРНИХ КЛІНІК	182
Мирошниченко Ярослав ВПЛИВ ІТ-СФЕРИ НА ПСИХОЛОГІЮ	183
Носкова Каріна МАНІПУЛЮВАННЯ ПСИХІКОЮ В ІНТЕРНЕТ-СЕРЕДОВИЩІ: ВИКЛИКИ СУЧАСНОСТІ	184
Піскунова Вікторія РОЗРОБЛЕННЯ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ «HARMONIX» ДЛЯ КЕРУВАННЯ ПРОДЮСЕРСЬКИМ ЦЕНТРОМ У МУЗИЧНІЙ ІНДУСТРІЇ УКРАЇНИ	185
Розуменко Анастасія ІНФОРМАЦІЙНІ МАНІПУЛЯЦІЇ ТА ФЕЙКОВІ НОВИНИ	186
Скороход Богдан РОЗРОБЛЕННЯ МОДУЛЯ ПІДБОРУ ПЕРСОНАЛУ ДЛЯ ІНФОРМАЦІЙНОЇ СИСТЕМИ ПІДПРИЄМСТВА	187
Скороходов Микита ВПЛИВ ІНТЕРНЕТ НА СУСПІЛЬСТВО	188
Сухорукова Мілена ВПЛИВ ШТУЧНОГО ІНТЕЛЕКТУ НА ОСВІТУ	189
Тимченко Микита ЗАСТОСУВАННЯ ЦИФРОВИХ ТЕХНОЛОГІЙ У РОБОТІ ХІМЧИСТКИ	190
Уханьова Катерина ОСОБЛИВОСТІ КАР'ЄРНОГО РОЗВИТКУ В ІТ-СФЕРІ	191
Ушивець Марія ІТ-ТЕХНОЛОГІЇ ТА ПСИХОЛОГІЯ	192
Шатило Ігор ПРОГРАМНА СИСТЕМА РОЗПІЗНАВАННЯ ПОКАЗНИКІВ ЛІЧИЛЬНИКІВ	193
Носань Юрій ПЕРСПЕКТИВИ ВПРОВАДЖЕННЯ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ З ПІДТРИМКИ ПРИЙНЯТТЯ РІШЕНЬ ЩОДО ПСИХОЛОГІЧНОГО СТАНУ ЛЮДИНИ В УМОВАХ НЕЧІТКОЇ НЕВИЗНАЧЕНОСТІ	194

ТЕЗИ ДОПОВІДЕЙ

**Міжнародної науково-практичної конференції молодих
учених, аспірантів та студентів
«Інформаційні технології в сучасному світі: дослідження
молодих вчених»
27 - 28 лютого 2025 р.**



Information Systems
Department

«ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ В СУЧАСНОМУ СВІТІ:
ДОСЛІДЖЕННЯ МОЛОДИХ ВЧЕНИХ»

ABSTRACTS OF REPORTS

**International scientific and practical conference of young
scientists, graduate students and students
"Information technologies in the modern world: research of
young scientists"
February 27 - 28, 2025**

Відповідальний за випуск: Д.О. Бондаренко

Комп'ютерна верстка: Д.Ю. Голубничий