

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОНОМІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
ІМЕНІ СЕМЕНА КУЗНЕЦЯ

УДК 004



Тези доповідей
Міжнародної науково-практичної конференції молодих
учених, аспірантів та студентів
«Інформаційні технології в сучасному світі: дослідження
молодих вчених»
27 - 28 лютого 2025 р.

Abstracts of reports
International scientific and practical conference of young
scientists, graduate students and students
"Information technologies in the modern world: research of
young scientists"
February 27 - 28, 2025

Харків 2025

Матеріали Міжнародної науково-практичної конференції молодих учених, аспірантів та студентів “Інформаційні технології в сучасному світі: дослідження молодих вчених”: тези доповідей, 27 – 28 лютого 2025 р. – Х.: ХНЕУ імені Семена Кузнеця, 2025. – 207 с.

Наведені тези пленарних та секційних доповідей за теоретичними та практичними результатами наукових досліджень і розробок. Представлені результати теоретичних та практичних досліджень стосовно галузі комп’ютерних наук, інженерії програмного забезпечення, а також інформаційних технологій в видавничо-поліграфічній галузі. Матеріали публікуються в авторській редакції.



Materials of the International scientific-practical conference of young scientists, postgraduates and students "Information technologies in the modern world: research of young scientists": abstracts of reports, February 27-28, 2025. - Kh.: Simon Kuznets Kharkiv National University of Economics, 2025. - 206 p.

Abstracts of plenary and sectional reports based on theoretical and practical results of scientific research and development are given. The results of theoretical and practical research in the field of computer science, software engineering, and information technologies in the publishing and printing industry are presented. Materials are published in the author's editorial office.

За достовірність викладених фактів, цитат та інших відомостей відповідальність несе автор.

РОЗРОБКА ІНТЕРАКТИВНОГО ВЕБСАЙТУ ДЛЯ ПОПУЛЯРИЗАЦІЇ МИСТЕЦТВА АНІМЕ НА СКЛІ

Розробка інтерактивного вебсайту передбачає створення вебсайту для популяризації мистецтва аніме на склі за допомогою платформи WordPress, що є альтернативою для розширення впізнаваності цього виду мистецтва. Сайт має дві основні ролі: адміністратора, який налаштовує контент, і користувача, який переглядає картини.

Адміністратор матиме можливість ефективно управляти контентом, створюючи детальні описи картин і додаючи рекомендації по догляду за ними, що сприятиме підтримці якості та довговічності робіт. Адміністратор зможе повністю контролювати редагування цін на сайті для подальшого залучення клієнтів.

Для користувачів передбачається інтуїтивний інтерфейс, який дозволить ознайомитися з асортиментом картин, отримати необхідну інформацію та залишити коментар. Для покупки користувачі зможуть переходити на Instagram-сторінку художника, де можна буде замовити обрані роботи.

З метою оптимізації клієнтського досвіду та підвищення ефективності взаємодії з користувачами, планується інтеграція персональних кабінетів, які надаватимуть можливість додавати вподобані картини до кошика. Цей підхід надасть користувачам зручний інструмент для збереження арт-об'єктів, що спрощує доступ до них для перегляду чи покупки та покращує користувацький досвід [1].

На етапі підготовки до розробки вебзастосунку для популяризації мистецтва аніме на склі було обрано платформу WordPress для створення сайту з інтерактивними функціями, зокрема можливістю додавати картини в кошик та зберігати вподобані об'єкти.

WordPress функціонує як серверна складова проекту, забезпечуючи інтеграцію з базою даних та іншими критичними ресурсами, що є основою для належного функціонування вебзастосунку. Це дозволяє інтегрувати різноманітні плагіни та модулі, що розширюють функціональні можливості платформи. У процесі розробки сайту буде зосереджено значну увагу на бездоганній взаємодії між серверною частиною, що включає PHP та MySQL, та клієнтським інтерфейсом, з метою забезпечення високої швидкості завантаження сторінок та надання користувачам доступу до актуальних даних без затримок.

Зокрема, для реалізації персональних кабінетів користувачів було обрано плагін WooCommerce для

управління товарами та обробки замовлень. Враховуючи потребу в персоналізації досвіду користувачів, для збереження картин у кошику та перегляду вподобаних робіт було інтегровано плагін YITH WooCommerce Wishlist, що дозволяє створювати списки бажаних картин без необхідності постійно додавати їх до кошика [2].

Ключовим аспектом є інтеграція бази даних з платформою WordPress для зберігання всієї необхідної інформації, що стосується картин, уподобань користувачів, їхніх замовлень та коментарів.

Розроблений вебзастосунок буде ретельно оптимізований для адаптації до різноманітних розмірів екранів завдяки впровадженню принципів адаптивного дизайну (Responsive Design). Це дозволить забезпечити бездоганний користувацький досвід як на мобільних пристроях, так і на великих екранах планшетів та комп'ютерів, гарантуючи зручність взаємодії з додатком незалежно від формату пристрою [3].

Розробка цього вебсайту є важливим кроком у популяризації мистецтва аніме на склі, надаючи користувачам можливість оцінювати, купувати картини та дізнаватися про особливості цього мистецтва.

Список літератури

1. WordPress Developer Resources | Developer. WordPress.org. WordPress Developer Resources. URL: <https://developer.wordpress.org/> (дата звернення: 12.01.2025).
2. WooCommerce Archives. WooCommerce. URL: <https://docs.woocommerce.com/> (дата звернення: 12.01.2025).
3. W3Schools.com. W3Schools Online Web Tutorials. URL: https://www.w3schools.com/html/html_responsive.asp (дата звернення: 12.01.2025).

Науковий керівник: ст. викладач Андрющенко Т.Ю.



Information Systems
Department

ТЕЗИ ДОПОВІДЕЙ

**Міжнародної науково-практичної конференції молодих
учених, аспірантів та студентів
“Інформаційні технології в сучасному світі: дослідження
молодих вчених”
27 - 28 лютого 2025 р.**



Information Systems
Department

«ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ В СУЧАСНОМУ СВІТІ:
ДОСЛІДЖЕННЯ МОЛОДИХ ВЧЕНИХ»

ABSTRACTS OF REPORTS

**International scientific and practical conference of young
scientists, graduate students and students
"Information technologies in the modern world: research of
young scientists"
February 27 - 28, 2025**

Відповідальний за випуск: Д.О. Бондаренко

Комп'ютерна верстка: Д.Ю. Голубничий